

ANÁLISE DO PLANEJAMENTO DE EVENTOS REALIZADOS PELA SUPERINTENDÊNCIA DE ENTRETENIMENTO E LAZER COM A UTILIZAÇÃO DO PROJECT MODEL CANVAS

Dayane L F Dos Santos¹, José Gabriel, Frank Pavan De Souza²

(1) Acadêmica do Curso de Administração dos Institutos Superiores de Ensino do CENSA – ISECENSA, Rua Salvador Correa, 139, Centro, Campos dos Goytacazes, RJ, Brasil; (2) Professor Orientador; (3) Professor da Disciplina TCC I do Curso de Administração dos ISECENSA.

O planejamento é a função administrativa que determina antecipadamente quais são os objetivos a serem atingidos e como se deve fazer para alcança-los. Trata-se, pois, de um modelo teórico para a ação futura.” (CHIAVENATTO, 2003, P.167). A implementação do *Project Model Canvas* é uma ferramenta que poderá auxiliar na execução e planejamento tornando o projeto mais ágil, eficaz, bem como poderá promover a melhor gestão visual dos processos em andamentos e do fluxo de informações para as equipes envolvidas no projeto. Neste sentido, esta pesquisa tem como objetivo analisar como o *Project Model Canvas* pode influenciar no planejamento de eventos realizados pela superintendência de entretenimento e lazer, no município de Campos dos Goytacazes RJ. Para o desenvolvimento desta pesquisa será realizada uma revisão literatura com base em textos científicos disponibilizados nas plataformas Scielo e Google Acadêmico. Em seguida serão coletados dados referente a execução atual dos processos junto a secretaria. Adicionalmente, os dados coletados serão associados a metodologia *Project Model Canvas*. Espera-se, ao final, que a aplicação desta metodologia possa servir como suporte para a melhoria na gestão dos projetos.

Palavras-chave: Planejamento, Entretenimento, Canvas.